

Concepting

Jaar 1 / Serie 1 / Deel 3

Samenvatting vorige week

- Waarom ben ik hier eigenlijk?
- Ben ik een overslaande plaat?
- Weet ik wat ik wil?
- “Reflectieve sensibiliteit”
- Een willekeurige richting
- NU!

Mindmaps

Hoe houd ik mijn hoofd voor de gek?

Wat is een mindmap?

Een overzicht van je vrije associaties.

Wat kun je met een mindmap?

Zonder aan de oplossing te denken, toch over de oplossing nadenken.

Hoe maak je een mindmap?

Een voorbeeld.

Konijnenpark

Je krijgt de opdracht om een konijnenattractie te beginnen.

Computergame

Verzin een nieuw genre computerspellen.

Spelregels

1. VRIJ associëren
2. Verschillende invalshoeken verzinnen
3. Niets is fout *

* for a game without rules, this game sure has a lot of rules

Wat staat centraal in je mindmap?

Leer wat de kern van je vraag is.

Proces, proces, proces

D i s c i p l i n e

Je kunt ook gewoon een leuk ideetje verzinnen.

Brainstorms

De politiek van goeie ideeën delen.

Regels om creatief te zijn.

0. Tijdslimiet en leider

I. Formuleer een heldere vraag

2. Alle deelnemers schrijven alle ideeën op

3. Ieder mag zijn ideeën vertellen

4. Alle ideeën op een bord/post-its

5. Geen negatieve reacties

6. Alle ideeën sorteren

7. Discussie over oplossingen

Opdracht:

Houd je aan de regels en brainstorm 2 keer 15 minuten met 15 minuten bespreking van de brainstorm.